

Realidad aumentada - 48 Frames

Autor:

Daniel López Ángel

Diseñador Crossmedia

Universidad Cooperativa de Colombia

2022



Hola mi nombre es Daniel López y soy un diseñador crossmedia, yo como amante y diseñador que se enfoca más en el campo audiovisual tenía claro desde el principio que enfoque tendría mi proyecto.

Básicamente realice una interacción tanto física como de audio y vídeo a través de la realidad aumentada, gracias a una serie de videos de los cuales edite para que se diera un tipo de resumen y resultar los momentos más importantes al evento universitario para los diseñadores y comunicadores llamado los 48 frames.

Mi proyecto consta de 3 clips de entre 35 y 45 segundos dando un resumen rápido ya sea de las charlas, los diseños hechos por estudiantes, y la muestra musical de los estudiantes para los estudiantes, y un último video que resumía todo el evento, por lo tanto cree y diseñe una serie de tarjetas para los 3 clips buscando que para las personas que no pudieron por x o y razón, no estuvieron en el evento puedan llevarse algo de los 48 frames con ellos y un banner que se pueda posicionar estratégicamente para poder ver el resumen completo del evento

# Tarjeta #1





Tarjeta #2

## Tarjeta #3



# Titulo 48 frames



## Banner



Link video Promocional

[https://youtu.be/VJYpKmskR\\_k](https://youtu.be/VJYpKmskR_k)